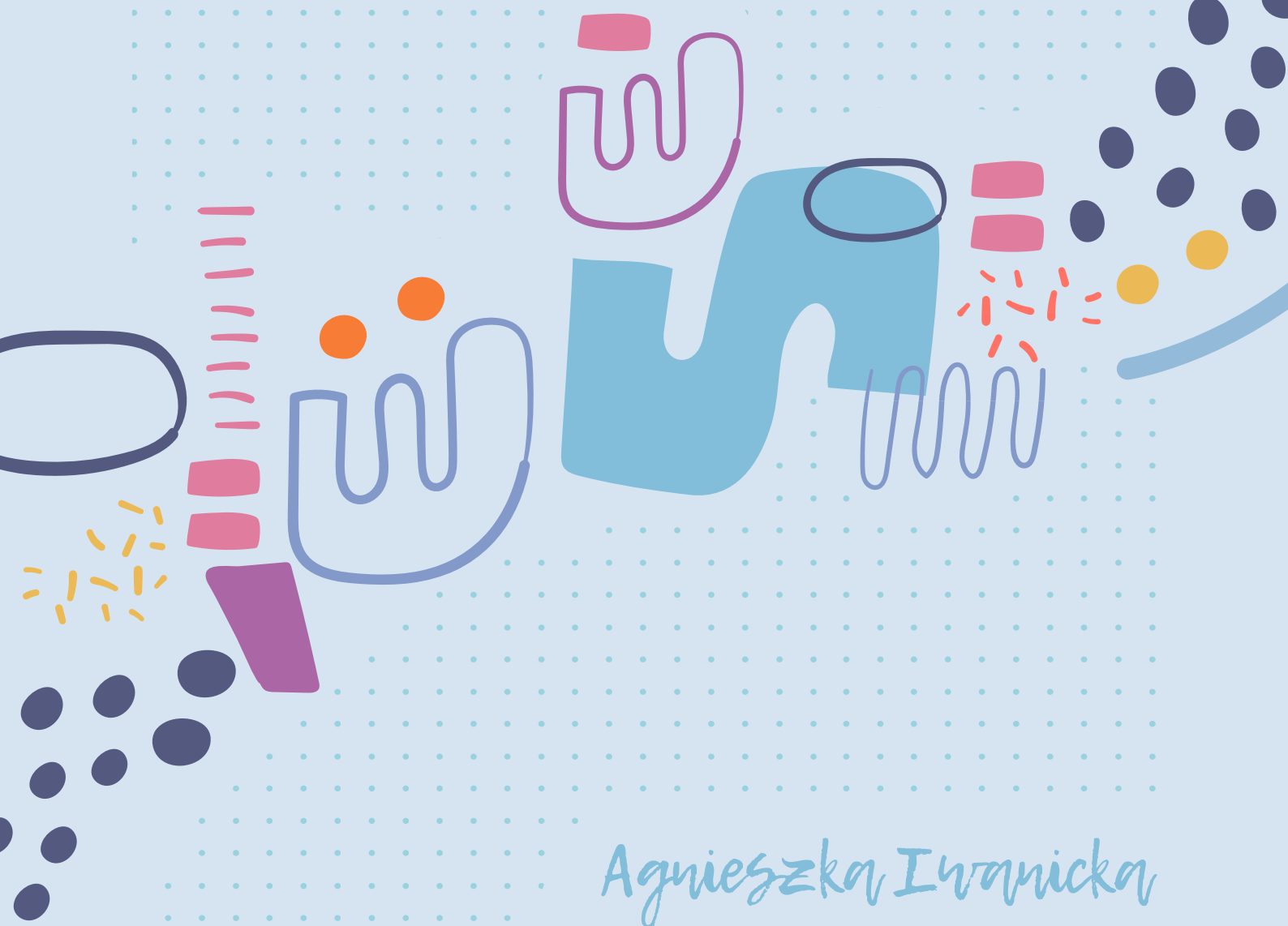


POMYSŁY Z KLASĄ

vol. 2



Agnieszka Iwanicka

WPROWADZENIE

Bardzo Ci dziękuję za zakup tego e-booka. **Znajdziesz w nim pomysły na lekcje języka obcego, które publikowałam w internecie w latach 2020-2022.** Mam nadzieję, że te inspiracje Ci się spodobają, ułatwią Twoją pracę i sprawią, że (to ważne!) będziesz się świetnie bawić na własnych lekcjach.

Jeśli chcesz przejrzeć pomysły z lat 2018-2020, zerknij do mojego e-booka **Pomysły z klasą, vol. 1.**

JAK PRACOWAĆ Z E-BOOKIEM?

Wszystkie pomysły podzieliłam na jedenaście kategorii. Do każdej z nich dodałam specjalne tagi, które w skrócie opisują daną inspirację.

Gdy wykorzystasz wybrany pomysł na swoich zajęciach, zamaluj kwadracik znajdujący się obok – dzięki temu łatwiej zaplanujesz pracę i wykorzystasz wszystkie zaprezentowane w e-booku narzędzia.

DODATKOWE OZNACZENIA



TOP POMYSŁ – ulubione pomysły, bez których nie wyobrażam sobie zajęć językowych. To właśnie od nich zacznij pracę z tym e-bookiem!



GRA PZK – pomysły i szablony, które wysyłałam w moim newsletterze w latach 2020-2022. Aktualnie są dostępne dla osób, które kupiły e-booka w wersji premium. Pomysły te możesz także kupić w moim e-sklepie.

agnieszkaiwanicka.pl/e-sklep/

O MNIE

Nazywam się Agnieszka Iwanicka.
Tworzę gry językowe, w które sama chciałabym grać. Przygotowuję lekcje, w których sama chciałabym uczestniczyć. Uczę tak, jak sama chciałabym być uczona.

Pomagam ożywić zajęcia językowe.
Tworzę autorskie gry, którymi chętnie dzielę się z nauczycielami różnych języków. Pokazuję, jak korzystać z technologii w klasie, oraz podpowiadam, jak uczyć, żeby czerpać frajdę z własnych lekcji. Sprawiam, że chce się uczyć – zarówno nauczycielom, jak i uczniom.

agnieszkaiwanicka.pl



BLOOKET



blooket.com

Blooket jest aplikacją podobną do Quizzia, Quizleta i Kahoota – moim zdaniem jest zdecydowanie fajniejszą i łatwiejszą w obsłudze. Kilka ciekawych funkcji dostępnych w aplikacji Blooket:

- Ustalanie czasu trwania gry (np. włączasz na 7 minut).
- Wysyłanie linku do gry czatem – przydatne w młodszych klasach!
- Gry solo – wygodne rozwiązanie na lekcje indywidualne.
- Losowe imiona – zachowujesz anonimowość uczestników.

Jak grać?

1. Zarejestruj się na stronie i w dziale „Discovery” wpisz interesujący Cię temat.
2. Wybierz jedną z gier. Kliknij „Start”, a następnie udostępnij kod gry swoim uczniom.
3. Na początek do zajęć grupowych polecam zabawę **Gold Chest**. Do zajęć indywidualnych polecam **Factory**. W ustawieniach gry możesz wybrać opcję zarobienia np. 1 miliona w 10 minut, więc uczeń gra aż do momentu zebrania ustalonej sumy.

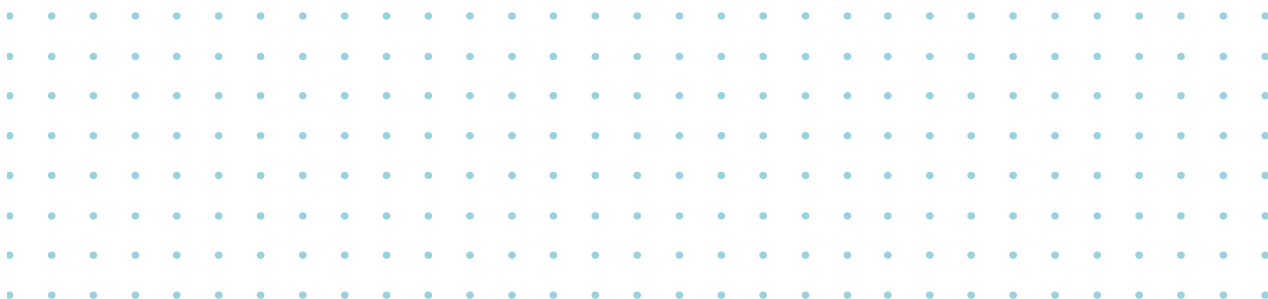
SCRIBBL.IO



scribbl.io

Scribbl to zabawa w kalambury. Nauczyciel przygotowuje zestaw słów, które wprowadza do aplikacji. Potem wybiera opcje prywatnego pokoju i wysyła link do swoich uczniów.

W tym trybie można ustawić liczbę rund, a nawet czas losowania. **Uczniowie muszą narysować wybrane słowo, pozostali zgadują, jakie słówko zostało narysowane.** Gra składa się z kilku rund, podczas których należy odgadnąć słowo.



BINGO BAKER

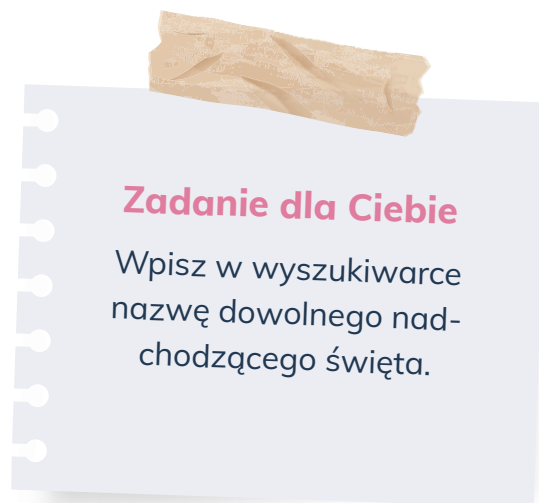


bingobaker.com

BingoBaker to strona, z której pobierzesz darmowe szablony do zabawy w bingo. Dodatkowo znajdziesz tu proste w obsłudze generator gier bingo.

Jak przygotować własne szablony bingo? W generatorze możesz umieścić grafiki lub pytania, dowolnie bawiąc się rozmiarem kart (3x3, 4x4 lub 5x5). Klikając „**Paste in a list of words**”, możesz wpisać/skopiować listę słówek, a potem wygenerować plansze.

Aby wydrukować materiały, wystarczy kliknąć „**Print**” i wybierać liczbę plansz, a następnie wydrukować lub pobrać materiał na dysk.



ANSWER GARDEN

answergarden.ch

Aplikacja AnswerGarden pozwoli Ci zebrać informację zwrotną od uczniów lub krótkie odpowiedzi na zadane na forum pytania.

Jak to działa? Uczniowie wchodzą na stronę za pośrednictwem kodu wyświetlanego przez nauczyciela na ekranie, a następnie udzielają odpowiedzi, która po chwili widoczna jest na ekranie np. w formie chmury wyrazowej.



QUIZ DZIEŃ EDUKACJI NARODOWEJ



Pomysł na Teacher Quiz powstał w czasach zajęć zdalnych.

Każdy z pracowników szkoły (nie tylko nauczycieli!) powinien przygotować o sobie 4 zdania: 3 prawdziwe, 1 błędne. Zdania należy umieścić na wybranej platformie (np. Quizizz lub Blooket).

Zadaniem uczniów i pozostałych pracowników jest odgadnąć, które stwierdzenie jest błędne.

Przykładowe pytania dotyczące mnie: Agnieszka Iwanicka (pani od angielskiego):

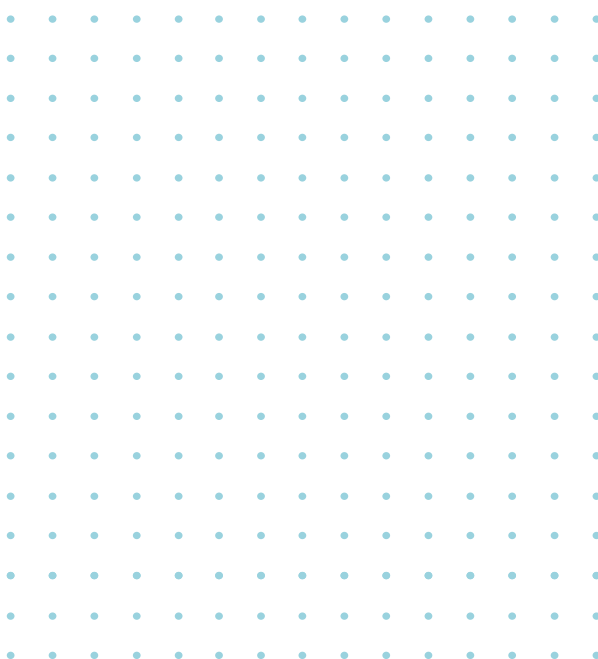
- A. Zdobyła Koronę Półmaratonów Polskich, ale biegła w takim tempie, że podczas zawodów często wyprzedzali ją pacemakerzy z napisem „Koniec biegu”.
- B. Zdawała prawo jazdy, mając namalowane na paznokciach litery P (prawy) i L (lewo). Do dziś nie rozróżnia kierunków.
- C. Idąc na studia w SWPS, marzyła, aby zostać tłumaczem symultanicznym.
- D. Kiedyś poleciała tylko na jeden dzień do Londynu (wylot – 4:50, przylot – 23:30).

(Jak myślisz, które zdanie jest błędne? Odpowiedź znajdziesz na końcu tego pomysłu).

Wszyscy uczniowie i pracownicy szkoły otrzymują (przez e-dziennik lub mailem) link do zagadek w Dniu Edukacji Narodowej (14.10).

W szkole językowej można udostępnić link w mediach społecznościowych (zamiast nazwisk można wpisać: Teacher-ka Agnieszka).

(Odpowiedź do quizu: nieprawdziwa informacja na mój temat dotyczy pracy jako tłumaczka).



GAME THINKING

książka

Game Thinking w praktyce to nie jest zwykła książka – to wciągająca gra! Czytając, odnosisz wrażenie, że bierzesz udział w wyzwaniu: wykonujesz dobrze przemyślane zadania, otrzymujesz nagrody, bawisz się i, co najważniejsze, rozwijasz swoją kreatywność. **Jest to kurso-książka pełna pomysłów i rozwiązań dla tych, którzy potrafią czytać między wierszami.**

gamethinking.space/?id=5

Inspiracja dla:

- Nauczycieli, którzy chcą zaktywizować swoich uczniów.
- Trenerów, którzy chcą zaskoczyć uczestników szkoleń i warsztatów.
- Prelegentów, którzy chcą, aby ich wystąpienie zapamiętał każdy słuchacz.

Uwaga! Z kodem zniżkowym „panizklasa” możesz zdobyć KSIĄŻKĘ GAME THINKING z 25% zniżką (do 31.08.2023 r.)

MOJE MIEJSCA W INTERNECIE



Strona WWW

agnieszkaiwanicka.pl

Znajdziesz tu najważniejsze informacje o moich szkoleniach oraz projektach, które realizuję.



FB fanpage

facebook.com/panizklasa

Tu informuję o nowych pomysłach i przypominam o moich nowych projektach. Czasem dzielę się ciekawymi materiałami, które znalazłam w sieci, albo podrzucam linki do moich promocji.



**KLUB
Pani z klasą**

panizklasa.pl

Program rozwojowy dla nauczycieli (głównie języków obcych). Uczestniczki klubu PZK biorą udział w szkoleniach oraz spotkaniach networkingowych o tematyce edukacyjno-biznesowej.



FB grupa

**[facebook.com/groups/
panizklasa](https://facebook.com/groups/panizklasa)**

Publikuję dodatkowe pomysły do wykorzystania w klasie, pomagam rozwijać marki osobiste i zawodowe nauczycieli. Zachęcam do dyskusji na tematy związane z edukacją i dzielę się PROtipami.

