

Agnieszka Iwanicka

Easter 7-Day Challenge

2024

Autorka:

Agnieszka Iwanicka

Język:

angielski



Instagram.com/
panizklasa



Facebook.com/
panizklasa

www.agnieszkaiwanicka.pl

Nie kopiuj i nie rozpowszechniaj tych materiałów w nielegalny sposób –
uszanuj moją pracę. Postępuj właściwie, nawet jeśli nikt nie patrzy.

Będzie mi bardzo miło, jeśli zrobisz zdjęcie jak korzystasz z tych materiałów i oznaczysz mnie na zdjęciach i relacjach dodając #panizklasa lub @panizklasa - będziesz miała pewność, że zauważę!

Jak korzystać?

7-Day Challenge to karta, którą można wykorzystać do zapisywania (potwierdzania) aktywności uczniów w 7-dniowym wyzwaniu o tematyce związanej ze Świątami Wielkanocnymi.

Jak wykorzystać?

Nauczyciel udostępnia uczniom karty do zaznaczenia swojej aktywności oraz przygotowuje wyzwanie. Uczniowie muszą wykonywać zadanie wskazane przez nauczyciela oraz składać swój podpis na karcie w odpowiednim miejscu.

Przykładowe zadania:

- Granie w grę udostępnioną przez nauczyciela np. link do Blooketa, Gimkita, Kahoota
- Granie w grę papierowa przygotowana na zajęciach np. memo, domino
- Powtarzanie słownictwa z wykorzystaniem fiszek

Po 7 dniach uczniowie dostarczają uzupełnione karty nauczycielce, a ta może nagrodzić aktywność uczniów np. wstawiając ocenę, pisząc pochwałę lub udostępniając voucher motywacyjny (<https://agnieszkaivanicka.pl/tag/vouchery>)

7-Day Challenge

Zabrania się kopiowania, redystrybucji, rozpowszechniania, udostępniania w całości lub w części danych zawartych w materiałach bez pisemnej zgody autora.



Easter CHALLENGE

MONDAY

.....
Student's signature.



TUESDAY

.....
Student's signature.



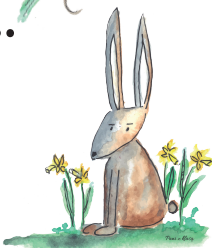
WEDNESDAY

.....
Student's signature.



THURSDAY

.....
Student's signature.



FRIDAY

.....
Student's signature.



SATURDAY

.....
Student's signature.



SUNDAY

.....
Student's signature.



Zadaniem uczniów jest codziennie grać w grę udostępnioną przez nauczyciela. Po wykonaniu zadania należy podpisać się w odpowiednim miejscu na tej karcie.



Easter CHALLENGE

MONDAY

.....
Student's signature.



TUESDAY

.....
Student's signature.



WEDNESDAY

.....
Student's signature.



THURSDAY

.....
Student's signature.



FRIDAY

.....
Student's signature.



SATURDAY

.....
Student's signature.



SUNDAY

.....
Student's signature.



Zadaniem uczniów jest codziennie grać w grę udostępnioną przez nauczyciela. Po wykonaniu zadania należy podpisać się w odpowiednim miejscu na tej karcie.