

*Agnieszka Iwanicka*

# TEMPLATES PUZZLES & MEMO

2023

Autorka:

Agnieszka Iwanicka

Język:

różne



Instagram.com/  
panizklasa



Facebook.com/  
panizklasa

[www.agnieszkaiwanicka.pl](http://www.agnieszkaiwanicka.pl)

Nie kopiuj i nie rozpowszechniaj tych materiałów w nielegalny sposób –  
uszanuj moją pracę. Postępuj właściwie, nawet jeśli nikt nie patrzy.

Będzie mi bardzo miło, jeśli zrobisz zdjęcie jak korzystasz z tych materiałów i oznaczysz mnie na zdjęciach i relacjach dodając #panizklasa lub @panizklasa - będziesz miała pewność, że zauważę!

# Jak korzystać?

Nauczyciel udostępnia szablony uczniom, ich zadaniem jest przygotować grę 2 w 1 czyli PUZZLE i MEMORY GAME. Na jednym kwadracie uczeń zapisuje słówko, na drugim rysuje grafikę np. rysunek kota i napis „This is a cat” lub samo „A cat” - w zależności od zaawansowania ucznia.

Jeśli nauczyciel zdecyduje się na wykorzystanie tych materiałów „zamiast kartkówki czy sprawdzianu” to zaliczenia może polegać na ułożeniu w klasie kafelków w pary (grafika i słówko).

Następnie materiały przygotowane przez uczniów można wykorzystać do stacji dydaktycznych - gry przygotowane przez uczniów leżą w różnych miejscach w sali, uczniowie spędzają kilka minut przy każdej stacji. Warto przygotować więcej stacji niż uczniów tak aby, mieli wybór stacji.

# Jak przygotować?

Plik należy skserować lub udostępnić rodzicom (np. na dysku). W materiałach przygotowane są dwie strony, uczeń wybiera jedną z nich i drukuje tyle ile potrzebuje do przygotowania autorskiej gry.

Przykładowe puzzle:



Jeśli podczas drukowania ucina Ci strony, sprawdź, czy w ustawieniach w dziale „Orientacja” masz wybraną opcję „Automatycznie: Pion/Poziom”.



